### 用例9：维护酒店基本信息

输入：2

输出：2

查询：2

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：46

FP = 48.3

用例行数：25

场景数量：4

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| HotelMaintain.Input | 系统允许酒店工作人员通过键盘、鼠标输入信息（输入） |
| HotelMaintain.Input.Start | 当酒店工作人员要求维护酒店信息时，系统进入酒店信息维护界面（查询） |
| HotelMaintain.Input.Invalid | 当输入不合法(空值或格式不正确)时，系统提示错误并要求重新输入（输出） |
| HotelMaintain.Input.Cancel | 酒店工作人员取消操作（输入），系统退出维护功能，不执行其他操作 |
| HotelMaintain.Input.Confirm | 当酒店工作人员确认修改酒店基本信息的时候，系统进行更新（逻辑文件，查询）操作，参见HotelMaintain.Update |
| HotelMaintain.Show | 系统显示酒店的基本信息（输出，逻辑文件） |
| HotelMaintain.Update | 系统允许更新酒店的基本信息 |

### 用例10：录入可用客房

输入：2

输出：2

查询：2

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：46

FP = 48.3

用例行数：19

场景数量：3

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| RoomInput.Input | 系统允许酒店工作人员通过键盘、鼠标输入信息（输入） |
| RoomInput.Input.Start | 当酒店工作人员要求录入可用客房信息时，系统进入可用客房信息界面（查询） |
| RoomInput.Input.Invalid | 当输入不合法(空值或格式不正确)时，系统提示错误并要求重新输入（输出） |
| RoomInput.Input.Cancel | 酒店工作人员取消操作（输入），系统退出录入功能，不执行其他操作 |
| RoomInput.Input.Confirm | 当酒店工作人员确认其输入的时候，系统进行更新（逻辑文件，查询）操作，参见RoomEnter.Update |
| RoomInput.Show | 系统显示可用客房的信息（输出，逻辑文件） |
| RoomInput.Update | 系统允许更新可用客房信息 |

### 用例11：制定酒店促销策略

输入：2

输出：2

查询：3

逻辑文件：5

对外接口：0

功能点测度总数：80

FP = 84

用例行数：33

场景数量：9

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| HotelPromotion.New | 在酒店工作人员请求增加新的促销信息时，系统在促销信息界面增加新的促销信息（查询，逻辑文件） |
| HotelPromotion.Edit | 系统允许酒店工作人员修改促销信息界面中的促销信息（输入，逻辑文件） |
| HotelPromotion.Del | 在酒店工作人员请求删除已有的促销信息时，系统在促销信息界面中移除制定的促销策略（查询，逻辑文件） |
| HotelPromotion.Cancel | 在酒店工作人员请求取消促销策略定制时（输入），系统应该关闭定制促销策略服务 |
| HotelPromotion.Confirm | 当酒店工作人员确认制定促销策略的时候，系统进行更新（查询，逻辑文件）操作，参见HotelPromotion.Update |
| HotelPromotion.Confirm.Invalid | 当输入不合法(空值或格式不正确)时，系统提示错误并要求重新输入（输出） |
| HotelPromotion.Show | 系统显示酒店的促销信息（输出，逻辑文件） |
| HotelPromotion.Update | 系统允许更新促销信息 |

### 用例12：更新订单信息

#### 用例12.1：更新入住信息

输入：3

输出：2

查询：2

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：50

FP = 52.5

用例行数：25

场景数量：4

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| OrderUpdate.Checkin.Input | 系统允许酒店工作人员通过键盘、鼠标输入信息（输入） |
| OrderUpdate.Checkin.Input.Start | 当酒店工作人员要求修改订单信息时，系统进入订单信息界面（查询） |
| OrderUpdate.Checkin.Input.Invalid | 当输入不合法(空值或格式不正确)时，系统提示错误并要求重新输入（输出） |
| OrderUpdate.Checkin.Input.Cancel | 酒店工作人员取消操作（输入），系统退出更新功能，不执行其他操作 |
| OrderUpdate.Checkin.Input.Confirm | 当酒店工作人员确认更新入住信息的时候，系统进行更新（查询，逻辑文件）操作，参见OrderUpdate.Checkin.Update |
| OrderUpdate.Checkin.Search | 系统允许酒店工作人员通过输入订单号或用户名来查找订单（输入） |
| OrderUpdate.Checkin.Show | 系统显示订单信息（输出，逻辑文件） |
| OrderUpdate.Checkin.Update | 系统允许更新订单信息 |

#### 用例12.2：更新退房信息

输入：3

输出：2

查询：2

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：50

FP = 52.5

用例行数：20

场景数量：4

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| OrderUpdate.Checkout.Input | 系统允许酒店工作人员通过键盘、鼠标输入信息（输入） |
| OrderUpdate.Checkout.Input.Start | 当酒店工作人员要求修改订单信息时，系统进入订单信息界面（查询） |
| OrderUpdate.Checkout.Input.Invalid | 当输入不合法(空值或格式不正确)时，系统提示错误并要求重新输入（输出） |
| OrderUpdate.Checkout.Input.Cancel | 酒店工作人员取消操作（输入），系统退出更新功能，不执行其他操作 |
| OrderUpdate.Checkout.Input.Confirm | 当酒店工作人员确认更新退房信息的时候，系统进行更新（查询，逻辑文件）操作，参见OrderUpdate.Checkout.Update |
| OrderUpdate.Checkout.Search | 系统允许酒店工作人员通过输入订单号或用户名来查找订单（输入） |
| OrderUpdate.Checkout.Show | 系统显示订单信息（输出，逻辑文件） |
| OrderUpdate.Checkout.Update | 系统允许更新订单信息 |

#### 用例12.3：设置延迟入住

输入：3

输出：1

查询：2

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：45

FP = 47.25

用例行数：18

场景数量：3

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| OrderUpdate.Delayin.Input | 系统允许酒店工作人员通过键盘、鼠标输入信息（输入） |
| OrderUpdate.Delayin.Input.Start | 当酒店工作人员要求修改订单信息时，系统进入订单信息界面（查询） |
| OrderUpdate.Delayin.Input.Cancel | 酒店工作人员取消操作（输入），系统退出修改功能，不执行其他操作 |
| OrderUpdate.Delayin.Input.Confirm | 当酒店工作人员确认修改订单信息的时候，系统进行更新（查询，逻辑文件）操作，参见Delayin.Update |
| OrderUpdate.Delayin.Search | 系统允许酒店工作人员通过输入订单号或用户名来查找订单（输入） |
| OrderUpdate.Delayin.Show | 系统显示订单（输出，逻辑文件） |
| OrderUpdate.Delayin.Update | 系统允许更新订单信息 |

### 用例13：更新可用房间

输入：2

输出：2

查询：2

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：46

FP = 48.3

用例行数：27

场景数量：3

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| RoomUpdate.Input | 系统允许酒店工作人员通过键盘、鼠标输入信息（输入） |
| RoomUpdate.Input.Start | 当酒店工作人员要求更新可用房间时，系统进入房间信息界面（查询） |
| RoomUpdate.Input.Invalid | 当输入不合法(空值或格式不正确)时，系统提示错误并要求重新输入（输出） |
| RoomUpdate.Input.Cancel | 酒店工作人员取消操作（输入），系统退出更新功能，不执行其他操作 |
| RoomUpdate.Input.Confirm | 当酒店工作人员确认更新可用房间的时候，系统进行更新（查询，逻辑文件）操作，参见User.Update |
| RoomUpdate.Show | 系统显示可用房间信息（输出，逻辑文件） |
| RoomUpdate.Update | 系统允许更新可用房间信息 |

### 用例14：浏览酒店订单

#### 用例14.1：浏览酒店未执行订单

输入：1

输出：2

查询：1

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：38

FP = 39.9

用例行数：14

场景数量：1

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| HotelOrderView.UnExecuted.Start | 当酒店工作人员要求查看未执行的订单时，系统进入未执行订单查看界面（查询） |
| HotelOrderView.UnExecuted.Show | 系统显示当前的未执行订单（输出，逻辑文件）,参见ViewHotelOrder.UnExecuted.Order |
| HotelOrderView.UnExecuted.Order | 系统显示订单信息，包括订单号、下单时间、执行时间、入住时间、预计离开时间、退房时间、撤销时间、订单状态、订单价值、酒店编号、房间类型、房间数量、入住人数、有无儿童、用户名、评分、评价 |
| HotelOrderView.UnExecuted.Show.Null | 未执行订单不存在，系统提示错误（输出，逻辑文件） |
| HotelOrderView.UnExecuted.Exit | 当酒店工作人员要求退出订单查看界面时（输入），系统退出该界面 |

#### 用例14.2：浏览酒店已执行订单

输入：1

输出：2

查询：1

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：38

FP = 39.9

用例行数：14

场景数量：1

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| HotelOrderView.Executed.Start | 当酒店工作人员要求查看已执行的订单时，系统进入已执行订单查看界面（查询） |
| HotelOrderView.Executed.Show | 系统显示当前的已执行订单（输出，逻辑文件），参见ViewOrder. Executed.Order |
| HotelOrderView.Executed.Order | 系统显示订单信息，包括订单号、下单时间、执行时间、入住时间、预计离开时间、退房时间、撤销时间、订单状态、订单价值、酒店编号、房间类型、房间数量、入住人数、有无儿童、用户名、评分、评价 |
| HotelOrderView.Executed.Show.Null | 已执行订单不存在，系统提示错误（输出，逻辑文件） |
| HotelOrderView.Executed.Exit | 当酒店工作人员要求退出订单查看界面时（输入），系统退出该界面 |

#### 用例14.3：浏览酒店异常和已撤销订单

输入：1

输出：2

查询：1

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数：38

FP = 39.9

用例行数：14

场景数量：1

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| HotelOrderView.AbNormal&Revoked.Start | 当酒店工作人员要求查看异常和已撤销的订单时，系统进入异常和已撤销订单查看界面（查询） |
| HotelOrderView.AbNormal&Revoked.Show | 系统显示当前的异常和已撤销订单（输出，逻辑文件）,  参见ViewOrder.AbNormal&Revoked.Order |
| HotelOrderView.AbNormal&Revoked.Order | 系统显示订单信息，包括订单号、下单时间、执行时间、入住时间、预计离开时间、退房时间、撤销时间、订单状态、订单价值、酒店编号、房间类型、房间数量、入住人数、有无儿童、用户名、评分、评价 |
| ViewHotelOrderView.AbNormal&Revoked.Show.Null | 异常和已撤销订单不存在，系统提示错误（输出，逻辑文件） |
| ViewHotelOrderView.AbNormal&Revoked.Exit | 当酒店工作人员要求退出订单查看界面时（输入），系统退出该界面 |